



ÍNDICE GENERAL

I CEREBRO, MÁQUINA Y DERECHO	11
II LA EXPLOSIÓN TECNOLÓGICA	
§ 1. Ajedrez	41
§ 2. Algo más que fuerza bruta	44
§ 3. La inteligencia artificial y sus amigos	49
§ 4. <i>Blockchain</i> y <i>Quantum Computing</i>	53
III LAS FOTO-MULTAS Y EL JUEZ DREDD	61
IV UN EJEMPLO DE RESOLUCIÓN COMPUTACIONAL: LA CALCULADORA DE LA PRESCRIPCIÓN	73
V ¿HACIA UNA MÁQUINA BOCA DE LA LEY?	81
BIBLIOGRAFIA GENERAL	115