



ÍNDICE GENERAL

Presentación	XIX
--------------	-----

CAPÍTULO I EL DERECHO PROCESAL ELECTRÓNICO, LA PRETENSIÓN INFORMÁTICA Y LA EFICACIA DEL PROCESO

por Carlos E. Camps

I. Derecho procesal electrónico: novedad y utilidad	1
II. Derecho procesal electrónico: definiciones y alcances	2
III. El derecho procesal electrónico ante la eficacia procesal	4
IV. Eficacia procesal en nuestro tiempo	10
V. Informática jurídica y gestión de la oficina judicial	13
1. Bases de jurisprudencia	16
2. Notificaciones electrónicas	17
3. Mesas de entradas virtuales	20
4. Presentaciones electrónicas	21
5. Videograbación de audiencias	22
6. Comunicaciones electrónicas entre organismos públicos	23
7. Sistemas informáticos de gestión judicial	24
8. Videoconferencias	25
9. Subasta electrónica	25
10. Reemplazo de copias en papel en cédulas	26
VI. Colofón	26
VII. Fallos y resoluciones citadas	28

CAPÍTULO II DERECHO PROCESAL ELECTRÓNICO EN FRANCIA

por Soraya Amrani Mekki

I. Introducción	111
1. ¿Qué es el derecho procesal electrónico?	111
2. Derecho procesal electrónico, entre eficiencia y equidad	112
3. Diversas manifestaciones de la electrónica en el proceso	114
4. Presentación del plan	117
II. La eficiencia de las nuevas tecnologías	117
1. Relación entre la eficiencia y las nuevas tecnologías	117
2. La determinación de los efectos previstos de las nuevas tecnologías	120
2.1. La celeridad esperada de las nuevas tecnologías	121
2.1.1. El objetivo de ahorro de tiempo	121
2.1.2. Celeridad en las transmisiones electrónicas	121
2.1.3. Economía de traslados	122
2.1.4. Rendimiento de la tramitación de los expedientes	123
2.1.5. El rendimiento de las herramientas de trabajo	124
2.2. La calidad que se espera de las nuevas tecnologías	125
2.2.1. Facilitar el acceso a la justicia	125
2.2.2. Simplificar el procedimiento	126
2.2.3. Facilitar la acción de grupo	127
2.2.4. Fomentar la contradicción	127
2.2.5. Desarrollo económico	128
2.2.6. El equilibrio entre velocidad y calidad	129

3. La producción del impacto esperado de las nuevas tecnologías	129
3.1. Producción de efectos relativa	129
3.1.1. La independencia de la justicia	129
3.1.2. Distancia digital y principio de presencia	131
3.1.3. Publicidad de la justicia	132
3.1.4. Cuestiones técnicas	133
3.1.5. La brecha digital	134
3.1.6. Una eficacia relativa	134
3.2. ¿Una producción de efectos cuantificable?	135
3.2.1. Dificultades de valoración	135
3.2.2. Criterios de evaluación	137
3.2.3. Discurso sobre la eficacia	137
III. Uso de las nuevas tecnologías	139
1. La aplicación de las nuevas tecnologías	139
2. Disposiciones con entrada en vigencia diferida	140
3. Textos de alcance variable	140
4. Protocolos de acuerdos	141
5. Exposición del plan	144
6. Las nuevas tecnologías en la realización del procedimiento	144
6.1. La notificación electrónica	145
6.1.1. Las opciones procesales	145
6.1.2. Las disposiciones de procedimiento	155
6.2. Videoconferencia	168
6.2.1. El uso de la videoconferencia	169
6.2.2. Precauciones relacionadas con las videoconferencias	170
7. Las nuevas tecnologías en el tratamiento de la materia litigiosa	175
7.1. Nuevas tecnologías y tratamiento jurisdiccional	175
7.1.1. La prueba electrónica	175
7.1.2. La sentencia y el auxilio de la electrónica	193
7.2. El tratamiento consensual	208
7.2.1. Desarrollo de los MERL (modos electrónicos de resolución de litigios)	208
7.2.2. Gestión de los MERL	212

CAPÍTULO III
TÓPICOS EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN
por Gustavo A. del Pino

I. Internet	215
1. Introducción	215
2. Historia	216
3. Funcionamiento de Internet	217
4. Ventajas de IPv6	218
5. Acceso a Internet	219
6. La web	222
7. Protocolo de Transferencia de Hipertexto - HTTP	223
8. HTTP Seguro - HTTPS	224
II. Correo electrónico	226
1. Direcciones de correo	228
2. Partes de un email	228
3. X-Originating-IP	229
4. Received	229
5. Return Path	230
6. Message ID	230
7. Received-SPF	230
8. Authentication-Result	230
9. MIME-Version	231

10. Content-Type	231
11. Temas relacionados con investigaciones sobre correos electrónicos	231
12. Obtención de los correos electrónicos	231
III. Código malicioso y los riesgos asociados a computadoras en red	232
1. Código malicioso: condiciones para que sea efectivo	233
2. Ingeniería social	234
3. Phishing	235
3.1. Medidas de prevención para evitar ser víctima del phishing	235
IV. Criptografía	236
1. Introducción	236
2. Clasificación de los métodos criptográficos	238
3. Según la época histórica en que aparecieron	238
4. Según el tipo de algoritmo	238
5. Según la forma en que procesan la información	239
6. La criptografía moderna	239
7. Cifrado simétrico	240
8. Cifrado de flujo	240
9. Cifrado de bloque	241
10. Características del cifrado simétrico	241
11. Cifrado asimétrico	242
12. Funciones de hash	243
13. PKI - Public Key Infrastructure	243
14. Certificados digitales	245
15. CRL - Lista de Certificados Revocados	245
16. Protocolo OCSP	246
17. Firma digital	246
18. Validez legal	247
V. Seguridad en las redes sociales	248
1. Conclusiones	251
VI. Virtualización	251
1. Máquinas virtuales	253
2. Ventajas de la virtualización	254
VII. Cloud Computing o Computación en la Nube	255
1. Características esenciales	256
2. Modelos de servicio	257
3. Modelos de despliegue	258
4. Comparte la infraestructura para una comunidad específica	258
5. Fortalezas	258
6. Debilidades	259
7. Oportunidades	259
8. Amenazas	260
VIII. Conclusión	261
Anexo I. Procedimiento de uso de Internet	262
Anexo II. Procedimiento de uso de correo electrónico	267

CAPÍTULO IV LA COMPETENCIA EN EL MARCO DE LAS NUEVAS TECNOLOGÍAS

por Gustavo Ariel Atta

I. Introducción	273
II. Jurisdicción y competencia	276
III. Adecuación de las reglas de competencia vigentes a las nuevas tecnologías	279
IV. Reglas de competencia previstas en el CPCCN	279
1. Organización judicial. Determinación de la competencia. Competencia federal. Competencia provincial	282

2. Competencia federal. Cláusula de comercio. Leyes especiales	285
2.1. Ley de Telecomunicaciones. Ley de Firma Digital. Ley de Medios. Ley Argentina Digital. Competencia federal	292
2.2. Ley de Marcas. Competencia federal	300
2.3. Ley de Datos Personales. Competencia federal	305
3. Prórroga de la competencia	321
4. Competencia ante hechos o actos ilícitos ocurridos en Internet	330

CAPÍTULO V
**LOS DEBERES Y FACULTADES DE LOS JUECES
 ANTE LA PRETENSIÓN INFORMÁTICA**
por Gastón Matías Polo Olivera

I. Introducción	341
II. El ejercicio de la jurisdicción y las modernas tecnologías	344
III. El Rol del Juez en el siglo XXI frente a las TICs y otras nuevas tecnologías	351
1. Un principio dispositivo atenuado	351
2. Principio de autoridad del juez. Medidas para mejor proveer	353
3. El case management en el proceso con pretensión informática	354
4. La prueba informática o respecto de cuestiones informáticas. Preservación. Valoración	357
5. Nuevos deberes del juez en la era digital	361
IV. Fallos y resoluciones citadas	362

CAPÍTULO VI
LA PRETENSIÓN INFORMÁTICA Y EL DERECHO INTERNACIONAL PRIVADO
por Liliana Etel Rapallini

I. Planteo preliminar	441
II. Estructura del Derecho Procesal Civil Internacional contemporáneo	444
III. Foros propicios para entablar pretensiones jurídicas en relaciones virtuales internacionales	460
IV. El arbitraje virtual o arbitraje on line	478
V. Reconocimiento de decisiones y actos extranjeros. La apostilla electrónica	486
VI. Las redes virtuales aplicadas al Derecho Internacional Privado	496
VII. Expectativas. Conclusiones de cierre.	501

CAPÍTULO VII
EL LETRADO ANTE LA PRETENSIÓN INFORMÁTICA
por J. Darío Veltani

I. Introducción	507
II. La función del abogado en el proceso	510
III. Distinción entre pretensión informática y pretensión tradicional con elementos informáticos	513
1. Pretensión informática	514
2. Pretensión tradicional con elementos informáticos	517
IV. Formación mínima esperable del abogado en el marco de una pretensión informática	518
1. Conocimientos vinculados con el nivel operativo o funcional del medio informático	518
2. Conocimientos vinculados con el nivel técnico del medio informático	522
3. Conocimientos vinculados con el nivel regulatorio del medio informático	527
3.1. Ley de Propiedad Intelectual 11.723	529
3.2. Ley de Telecomunicaciones 19.798. Ley Argentina Digital 27.078	537
3.3. Ley de Marcas 22.362	546
3.4. Ley de Defensa de Consumidor 24.240	550
3.5. Ley de Confidencialidad de la Información 24.766	557

3.6. Ley de Protección de Datos Personales 25.326	559
3.7. Ley de Firma Digital 25.506	573
3.8. Ley de Inteligencia 25.520	577
3.9. Ley de Delitos Informáticos 26.388	579
3.10. Ley de Servicios de Comunicación Audiovisual 26.522	591
3.11. Ley de grooming 26.904	596
V. La prueba informática y la actividad del abogado en la pretensión informática	597
1. Noción de prueba informática	597
2. La problemática de la prueba informática y el principio de redundancia probatoria.	600
2.1. Problemática específica de la prueba de hechos ocurridos en medios informáticos	602
2.2. El principio de redundancia probatoria	604
3. Importancia de la actividad extrajudicial del letrado con relación a la prueba informática	606
3.1. Actividad orientada a obtener información relevante para la demanda	607
3.2. Actividad orientada a constatar hechos o contenido que podrían no estar disponibles al momento de producirse la prueba	610
3.3. Actividad orientada a asegurar que la prueba esté disponible para su producción en el marco del proceso judicial	611
3.4. Actividad orientada a morigerar el efecto dañoso de un hecho	612
4. Encuadramiento procesal. Dificultades. Analogías con los medios probatorios tradicionales	613

CAPÍTULO VIII

PRETENSIÓN INFORMÁTICA Y DETERMINACIÓN DE PARTES Y TERCEROS

por J. Darío Veltani y Gustavo A. Atta

I. Introducción	617
II. La legitimación activa en la pretensión informática	619
III. La legitimación pasiva en la pretensión informática	624
1. La preconstitución de prueba necesaria para identificar al demandado	627
2. La prueba anticipada como vía procesal para identificar al demandado	627
2.1. Características propias de la diligencia preliminar de prueba anticipada	628
2.2. Diferenciación con las medidas preparatorias del juicio y con las medidas cautelares	630
2.3. Conclusiones	633
IV. Citación de terceros en la pretensión informática	633