

ÍNDICE



<i>Prólogo</i> , por Francisco Castex	11
I. La incidencia de las TICs en los juegos de azar online. Expresiones de la cultura de la conectividad	17
1. A modo de introducción	17
2. El juego sin autorización en su versión online y su clasificación en el ámbito jurídico penal	21
3. Una primera aproximación a la captación de juegos de azar online sin autorización	26
II. El juego como conducta social y el ingreso a las nuevas tecnologías	31
1. Introducción	31
2. Repaso del juego como fenómeno social y el ingreso al juego online	31
3. Régimen comunitario europeo de los juegos de azar en línea	35
3.1. La Unión Europea	35
3.2. España	38
3.3. Reino Unido	42
3.4. Alemania	45
III. La regulación de los juegos de azar en la Argentina	49
1. Introducción	49
2. De la regulación penal	50
3. De la regulación administrativa del juego	51
3.1. Competencias para la regulación sobre el juego	51
3.2. Juegos de azar de control federal	53
3.3. Licitaciones para gestionar juegos	55
4. De la regulación tributaria	56
5. El delito de juegos de azar sin la debida autorización legal	58
IV. El delito de juego de azar sin autorización legal	61
1. Introducción	61
1.1. Criminalización de las conductas	62
1.2. El incremento punitivo	62
1.3. Técnica de redacción	63
2. Bien jurídico protegido. La incidencia del entorno tecnológico	64
3. Estructura y acciones típicas	71
3.1. Explotar	71
3.2. Administrar	72
3.3. Operar	74
3.4. Organizar	76
4. Tipicidad objetiva	77
5. Por sí o a través de terceros	79
6. Captación de apuestas	80
7. Sin autorización de la autoridad	82
8. Sujeto activo	84
9. Tipicidad subjetiva	86
10. Consumación y tentativa	88
11. Participación y las conductas neutrales	90

V. De la prueba	95
1. Introducción	95
2. Metodologías de investigación en casos de juego sin autorización por medio de plataformas de captación online	96
2.1. Plataforma de juegos de azar online	96
3. De la adquisición de la prueba en el entorno online	100
4. Algunos interrogantes	105
4.1. ¿Puede ser equiparada la acción del investigador que realiza la apuesta en la plataforma como medida de prueba a la acción que realiza un agente provocador?	105
4.2. ¿Es un informe o es un peritaje?	111
5. Aspectos de cooperación internacional en materia probatoria	114
VI. De las medidas cautelares	119
1. Naturaleza, finalidad y presupuestos	119
2. Las medidas cautelares en los procesos penales que investiga la infracción al art. 301 bis del C.R	121
3. Bloqueos de páginas web. Modalidades de implementación	123
3.1. Bloqueo a nivel DNS	125
3.2. Bloqueo a nivel ISP	126
4. Alcance de la medida cautelar de bloqueo de aplicaciones tecnológicas bajo la mirada del fallo del TSJBA en UBER	129
5. Método de autobloqueo, ¿la mejor alternativa de implementación?	132
6. Bloqueos de los medios de pago	135
VII. De la competencia	141
1. Cuestiones de competencia	141
1.1. Discusión sobre la competencia material	147
1.2. Discusión sobre la competencia en materia federal	150
1.3. Algunos antecedentes internacionales	159
VIII. A modo de conclusión: el juego online en tiempos de regulación	161
<i>Bibliografía general</i>	165